

3D 虛擬服裝(展示技巧)證書(兼讀制) Certificate in 3D Virtual Fashion (Display) (Part-time)

課程對象： 現職或曾從事服裝製品及紡織業從業員，或有意從事服裝產品展銷和推廣相關工作的人士

課程目標： 讓學員掌握 3D 建模渲染軟件(例如：Blender)的應用，並懂得將虛擬服裝和紡織產品轉化成逼真圖像，向顧客展示樣辦設計，以進行服裝產品展銷及推廣。

入讀資格：

1. a) 中五學歷程度及具兩年或以上工作經驗，以及現職或曾從事服裝產品設計、開發或營銷工作／有意轉職服裝製品及紡織業工作的人士並通過基本服裝知識入學測試；或
- b) 完成僱員再培訓局「3D 虛擬服裝(製作技巧)證書(兼讀制)」課程；或
- c) 持有屬資歷級別第二級與服裝相關證書或同等資歷；或
- d) 持有資歷架構「過往資歷認可」機制在服裝業的能力單元評審中，取得任何一個專項達二級資歷資格；

及

2. 完成基本電腦操作課程；或通過基本電腦操作入學測試。

時數： 24 小時

教學方法： 課堂授課、示範及實習

畢業要求： 學員必須達到下列畢業要求，方獲頒畢業證書：

- (i) 學員的總出席率須達課程的最低要求(80%)；及
- (ii) 必須於課程評估考獲整體及格分數；及
- (iii) 必須於期末實務試考獲及格分數

訓練內容：

單元	內容	訓練時數
(一) 技能訓練	1. 服裝和紡織產品的展示技巧 2. 虛擬服裝圖像介紹 3. 3D 建模渲染軟件簡介 4. 虛擬服裝和紡織產品及陳列場景圖像製作	22.5
(二) 課程評核	1. 期末實務試	1.5
合計：		24

評估：

1. 持續評估(40%)：包括筆試及實務習作
2. 期末考試(60%)：實務試

【本課程大綱的內容或須因應香港學術及職業資歷評審局就課程進行評審時所提出的意見、相關法例的修訂、相關牌照或行業認證要求的轉變等情況而作出修訂。課程大綱以僱員再培訓局最新公佈的版本為準。】